

< 小学生のためのプログラミング教室です >

2020年から小学校でプログラミング教育が必修化されます。
ゲーム開発を通して、プログラミングを楽しく学べる教室です。

パソコンの使い方やアルファベットはもちろんのこと、プログラミングの基礎知識(繰り返しの概念や条件分岐、X・Y座標、乱数など)も学んでいきます。

さらに、アイデアから機能、機能から要素まで分解させ、学んだ知識を組み立てることができる「設計力」も磨いていき、自らの力で0からオリジナルのゲーム作品を完成させる力を身に付けていきます。
完成後には作品発表会を行い、プレゼンテーションの経験を積むこともできます。

詳しくは → <https://techkidsschool.jp/school/>



12・1月のレッスン目標

■12月

一年間で学んだ項目について振り返りと総復習を行います。

<1年生>

・「順次実行」「入出力」「繰り返し」「条件分岐」「初期化」「終了処理」の総復習

<2年生>

・「角度」「等号、不等号」「座標」「乱数」「論理演算」の総復習

■1月

自由制作: 今まで学んだ項目を組み合わせたプログラミング

※3月に発表会を予定しています(日程未定)

今までの作成はマイページログインにてご確認ください。

