

<小学生のためのプログラミング教室です>

2020年から小学校でプログラミング教育が必修化されます。
ゲーム開発を通して、プログラミングを楽しく学べる教室です。

パソコンの使い方やアルファベットはもちろんのこと、プログラミングの基礎知識
(繰り返しの概念や条件分岐、X・Y座標、乱数など)も学んでいきます。

さらに、アイデアから機能、機能から要素まで分解させ、学んだ知識を組み立てることが
できる「設計力」も磨いていき、自らの力で0からオリジナルのゲーム作品を完成させる力を
身に付けていきます。

完成後には作品発表会を行い、プレゼンテーションの経験を積むこともできます。



詳しくは → <https://qureo.jp>

レッスンカリキュラム

<レッスン課程>

- ・下記の基本概念の習得を目標に学年、レッスン開始時期によって月毎の学習目標を個人別に設定いたします。



<2年生・3年生>

- ・「角度」「正負の数」「等号/不等号」「座標」「乱数」などの数学的概念を含んだプログラミングを学びます。

<4年生・6年生>

- ・「変数」「関数」「リスト」などの情報分野に特化した概念を含んだプログラミングを学びます。



- ・7月、1月に今まで学習した振り返りとして自由にオリジナルゲーム制作を行います。
- ・3月に制作したオリジナルゲームの発表会を行います。